



PERSONAL DE RECERCA 150-723-137

DADES DE L'OFERTA

Unitat Adscripció	Ciències de la Computació
Perfil genèric	Personal Investigador Ordinari Assimilat
Tipologia contractual:	Contracte d'activitats científicotècniques
Retribució bruta anual	34.654,84 €/anuals (per jornada completa)
Jornada: 32'5 h./set.	Durada prevista del finançament vinculat inicialment a la contractació: 12 mesos
	Data Inici: 1/5/2023

DADES DEL PROJECTE

Nom del projecte	"eXtended Reality for Education" - HORIZON-101093159-XR4ED
Informació del projecte	http://xr4ed.eu/
Codi: E-01757	Convocatòria: HE: Horizon Europe Euraxess: https://euraxess.ec.europa.eu/jobs/85276

PROCÉS DE SELECCIÓ

Inscripció:	Les persones interessades haureu d'omplir el formulari . Les incidències que puguin sorgir durant la inscripció de la candidatura s'han de reportar al correu electrònic: concursos.psr@upc.edu
Termini de presentació de sol·licituds	10 d'abril de 2023
Procés de selecció	El procés de selecció preveu, inicialment, una valoració curricular dels candidats/de les candidates.
Convocatòria a la prova i/o entrevista	En cas de que el tribunal acordi realitzar proves i/o entrevistes la comunicació dels candidats/de les candidates preseleccionats /preseleccionades, el lloc i l'hora de realització es comunicarà mitjançant aquesta mateixa web. Les persones candidates han de tenir disponibilitat per dur a terme la prova i/o entrevista mitjançant l'eina informàtica google-meet.



PERSONAL DE RECERCA 150-723-137

REQUISITS

- Títol de doctorat en Ciències de la Computació, Física, Matemàtiques o alguna disciplina d'Enginyeria

DESCRIPCIÓ DEL LLOC DE TREBALL

Missió

- Treballar en un projecte relacionat amb la simulació d'humanoides virtuals que representin a l'usuari en aplicacions de mixed reality (XR) per al desenvolupament d'aplicacions d'educació.

Funcions a desenvolupar

- Realitzar la implementació d'algorismes, prototips de recerca, demostracions i experiments.
- Estudiar als usuaris i realitzar l'anàlisi de resultats.
- Escriure articles científics.

PERFIL PROFESSIONAL

- **Estudis** Ciències de la Computació, Física, Matemàtiques o alguna disciplina d'Enginyeria
- **Especialitat** Informàtica gràfica

Coneixements

- Aprenentatge per reforç.
- Realitat virtual.
- Estudis d'usuari.
- Gràfics per ordinador.
- Català, castellà i anglès parlats, llegits i escrits.

Competències Tècniques

- Programació en C++, C# o Python.
- Gràfics per computador.
- Unity i VR.



PERSONAL DE RECERCA 150-723-137

Competències Organitzatives

- Capacitat d'organització del propi treball.
- Saber complir uns terminis estrictes.
- Investigació complexos, tant en jornades tècniques com al públic en general, amb finalitats divulgatives.
- Treball en equip.

Competències Funcionals

- Tenir curiositat.
- Motivació per fer recerca.

Experiència Professional

- Desenvolupant d'aplicacions de gràfics per computador i realitat virtual.
- Participació en projectes amb entitats públiques i privades.
- Tenir publicacions de qualitat en revistes i congressos relacionats.
- Es valorarà experiència en funcions similars a les descrites, específicament, en el desenvolupament d'activitats de recerca, tant en l'entorn universitari com industrial.

Etapas de la carrera professional

(s'indica amb una creu l'opció seleccionada)

<input type="checkbox"/>	Sense experiència prèvia
<input checked="" type="checkbox"/>	Etapas primerenca menys de 4 anys
<input type="checkbox"/>	Experiència entre 4 i 10 anys
<input type="checkbox"/>	Experiència de més de 10 anys

Perfil de recerca

(s'indica amb una creu l'opció seleccionada)

<input checked="" type="checkbox"/>	Primera etapa
<input type="checkbox"/>	Professional reconegut
<input type="checkbox"/>	Professional establert
<input type="checkbox"/>	Líder de projectes